|  |  |
| --- | --- |
| «УТВЕРЖДАЮ»    Руководитель АНО ЯЦРС  "КЛУБ ЛЮБИТЕЛЬ-76»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Э.И. Алексеев  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2023 г. |  |

**Регламент проведения соревнования**

**Любительская Хоккейная Лига**

**Турнир «Кубок Памяти Локомотива» 2023 г.**

Ярославль 2023

1. **ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**
   1. Развитие массового любительского хоккея.
   2. Массовое привлечение к систематическим занятиям физической культурой и спортом.
   3. Организация досуга любителей хоккея пропаганда физической культуры и спорта.
   4. Совершенствование физкультурно-оздоровительной и спортивно-массовой работы среди населения, привлечение к активным занятиям хоккеем различных категорий граждан.
   5. Повышения уровня спортивного мастерства Хоккеистов.
   6. Повышения уровня мастерства подготовки тренерских кадров.
   7. Развитие инфраструктуры хоккейных команд.
   8. Создание условий для организации досуга населения в городах, деревнях, сёлах и других населённых пунктах.
   9. Определение победителей и призеров по «спортивному принципу».
2. **УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ**
   1. В соревнованиях участвуют любительские команды городов и муниципальных районов области.
   2. Состав команды 40 человек, один тренер, один представитель.
   3. К соревнованиям допускаются спортсмены, достигшие 18 лет либо спортсмены моложе, но имеющие **нотариально заверенную доверенность от родителей**.

Полевые игроки и вратари классифицируются Оргкомитетом ЛХЛ-76 по категории уровня от 2 до 5+.

В Заявках команд Дивизиона «Любитель Плюс» могут быть заявлены любое количество игроков уровня 4, 4+, 5 и 5+. Но в игре допускается к участию только два игрок категории 5+, три игрока категории 5, а также к участию в матче допускается не более 7 полевых игроков категории 4+. Игроки категории от 2 до 4 допускаются к играм без ограничения.

В Заявках команд Дивизиона «Любитель» могут быть заявлены сколько угодно игроков категории 3, 3+, 4. Но в игре допускается к участию только 9 игроков категории 3+ и один игрок категории 4. Игроки категории от 2 до 3 допускаются к играм без ограничения. В случае форс-мажорных обстоятельств при которых нет возможности в силу болезней, травм и т.д. выставить на игру вратаря, указанного в заявке команды на сезон, то с согласия Оргкомитета допускается заявка на отдельную игру вратарей, соответствующие уровню Дивизиона, не заявленные за данную команду.

* 1. Для **корпоративных** и **поселковых** команд возможен допуск полевых игроков и вратарей, не соответствующих Правилам Регламента, при условии, что уровень хоккейной подготовки таких игроков соответствует классификации Дивизиона **только** с разрешения Оргкомитета**.** Оргкомитет вправе **отзаявить любого игрока,** не **соответствующего уровню классификации** Дивизиона, течении 3**-х месяцев**.
  2. При обнаружении **личной статистики** игрока, не соответствующей Регламенту Дивизиона, игрок подвергается дисквалификации сроком на **2 года**.
  3. Капитан команды имеет право обратиться к судье матча с **требованием сделать фотографию** любого вызывающего сомнение игрока для подтверждения личности указанного в Заявке игрока. Для подтверждения личности данный игрок обязан предоставить **оригинал паспорта** в течение двух недель.

В противном случае к команде применяются санкции, указанные в п. 2.5.

* 1. К соревнованиям в Дивизионе «Любитель Плюс» **не допускаются** спортсмены:
* Не имеющие допуска до участия в соревнованиях по медицинским, спортивным или иным причинам;
* Действующие спортсмены;
* Спортсмены - участники имевшие профессиональные контракты в лигах: ВХЛ, КХЛ, МХЛ, НМХЛ, СХЛ и других профессиональных Чемпионатов.
* Спортсмены, принимавшие участие в официальных матчах в Первенствах России U18 и чемпионате **ЮХЛ автоматически классифицируются категорией 5**, если после завершения карьеры прошло **менее 5 лет.** Исключение составляют игроки, уровень мастерства которых **в силу возраста** или **иных причин** не превышает уровень 4+. Уровень классификации игрока, определяемый Оргкомитетом, может **уточнятся в течении Турнира** исходя из спортивной подготовки Спортсмена.

К соревнованиям в Дивизионе «Любитель» **не допускаются** спортсмены:

* Не имеющие допуска до участия в соревнованиях по медицинским, спортивным или иным причинам;
* Действующие спортсмены;
* Спортсмены - участники имевшие профессиональные контракты в лигах: ВХЛ, КХЛ, МХЛ, НМХЛ, СХЛ, ЮХЛ и других профессиональных Чемпионатов, а также спортсмены, занимавшиеся в **ДЮСШ более 3-х лет.** Исключение составляют игроки, уровень мастерства которых **в силу возраста** или **иных причин** не превышает уровень 4. Уровень классификации игрока, определяемый Оргкомитетом, может **уточнятся в течении сезона** исходя из спортивной подготовки Спортсмена.

1. **СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**
   1. Типы стадий:

— «групповая стадия»:

В зависимости от количества участников, команды делятся на две группы: Группа «А» и Группа «Б». Распределение по группам проводит Оргкомитет путем жеребьевки.

Соревнование данной стадии проводится по круговой системе розыгрыша, при которой каждая Команда играет с каждой внутри своей группы. Команды распределяются по местам в своих группах исходя из результатов матчей. За победу команда получает 2 очка, в случае ничейного результата команды получают по 1 очку, за поражение команда очков не получает.

**Перенос матчей,** зафиксированных и опубликованных в Календаре **исключен!!!**

— «стадия плей-офф»:

Соревнование данной стадии проводится по олимпийской системе или системе плей-офф, при которой Команда выбывает из розыгрыша после первого проигранного раунда (по итогам одной игры или серии из нескольких игр между двумя участниками, позволяющей однозначно определить безусловного победителя).

Команды, получившие право принимать участие в соответствующей стадии плей-офф, ранжируются (располагаются) в порядке убывания спортивных результатов по итогам групповой стадии и получают соответствующий номер посева в своих группах.

Пары для каждого раунда формируются по принципу: первый номер посева группы «А» играет с последним номером посева группы «Б», второй по счету – с предпоследним и т.д.

Если число участвующих команд не кратно степени двух, то стадия плей-офф проводится по следующей схеме:

5 команд в группе – Команды, занявшие первые три места по итогам групповой стадии, автоматически проходит в ½ финала плей-офф. Команды, занявшие четвёртое и пятое место играют между собой матч за выход в стадию ½ финала до одной победы.

В Дивизионе «Любитель» раунд плей-офф 1/4 финала проводится в два матча, результатом матча на данной стадии для каждой Команды может стать победа, поражение или ничья. В случае если по итогам двух матчей счет в серии равный, назначается серия послематчевых бросков. 1/2 финала и финал – состоят из одного матча.

В Дивизионе «Любитель Плюс» игры плей-офф проходят до ОДНОЙ победы одной из команд. В случае если по итогам 60 минут грязного времени победитель серии не выявлен, назначается серия послематчевых бросков.

* 1. Регламент игр:

Игра проходит в 3 периода по 20 минут грязного времени, без силовой борьбы, «щелчков» (бросков с замахом) и пробросов. Перерыв между периодами – 1 минута.

**Во время удалений, смены разрешается производить только по ходу матча (т.е. при удалении в остановках игры – смены запрещены).** Штрафное время начинает отсчитываться с момента вбрасывания. При разнице шайб 3 и менее, последние две минуты матча играется «чистое» время.

Перед началом Матча допускается проведение мероприятий, связанных с представлением Команд или торжественных мероприятий.

Независимо от содержания и продолжительности мероприятий **длительность Матча не должна превышать 1 час 15 минут.** За превышение времени матча по вине одной из команд **более чем на 10 минут** сумма кратная превышению времени аренды ледовой площадки **выплачивается командой, задержавшей время матча!!!**

Команда **не допускается к дальнейшему** участию в Чемпионате, **не погасив задолженности по превышению времени матча.**

Матчи между иногородними командами, в виду стоимости транспортных услуг, проводятся на нейтральной территории в г. Ярославле, кроме случаев взаимной договоренности между командами.

* 1. Система начисления очков.

Результатом Матча на круговой стадии для каждой Команды может стать победа, ничья или поражение.

По результатам каждого Матча групповой стадии победившей Команде начисляется 2 (два) очка, проигравшей Команде – 0 (ноль) очков. В случае ничейного

результата Команды получают по 1 (одному) очку.

**За неявку на игру**, а также в случае, если одна из команд не может выставить на игру более 5 полевых игроков и одного вратаря, команда **наказывается штрафом в сумме оплаты за игру – 10.000 рублей** и засчитывается техническое поражение (- : +). Команда **не допускается к дальнейшему** участию в Турнире, **не погасив задолженности за неявку на игру.**

В случаях, когда Команда добровольно или принудительно была снята с турнира, применяется следующее правило:

Если в текущей групповой стадии Команда провела менее 50% Матчей, то результаты состоявшихся Матчей Команды текущей стадии аннулируются.

Если в текущей круговой стадии Команда провела 50% и более Матчей, то данной Команде засчитывается техническое поражение (- : +) во всех оставшихся Матчах текущей круговой стадии.

* 1. При равенстве очков у двух или более команд в групповой стадии, наивысшее место занимает команда по следующим показателям:

А) по количеству набранных очков в личных встречах

Б) по лучшей разнице шайб на групповом этапе

В) по разнице шайб в личных встречах

Г) по количеству заброшенных шайб во всех встречах

Д) по наибольшему количеству побед во всех встречах

Е) по наименьшему количеству штрафных минут во всех встречах

Ж) имеющие более старший средний возраст всех хоккеистов команды.

В случае равенства этих показателей назначается **один** дополнительный матч до победы. Указанные выше критерии применяются последовательно.

При подсчете разницы заброшенных и пропущенных шайб для определения занимаемых Командами мест на групповой стадии чемпионата, заброшенные и пропущенные шайбы в Матчах, по результатам которых в соответствии с положениями настоящего Регламента одной из Команд засчитано техническое поражение (- : +), а другой Команде – техническая победа (+ : -), не учитываются.

При подсчете разницы заброшенных и пропущенных шайб для определения

занимаемых Командами мест на групповой стадии чемпионата, заброшенные и пропущенные шайбы в Матчах, по результатам которых в соответствии с положениями настоящего Регламента обеим Командам засчитано техническое поражение (- : +), не учитываются.

* 1. Если календарная игра не доиграна вследствие необеспечения порядка на стадионе, то команде «хозяев» поля засчитывается техническое поражение (- : +) и очередная игра «хозяев» проводится на нейтральном поле.
  2. Серия бросков, определяющих победителя Матча:

Если в Матче стадии плей-офф после трех периодов зафиксирован ничейный результат, то назначается серия бросков, определяющих победителя Матча, которая выполняется по следующим правилам:

* + 1. Процедура серии бросков начинается с того, что трое разных Хоккеистов из каждой Команды по очереди выполняют броски. Списки Хоккеистов заранее не составляются. В процедуре выполнения бросков могут принимать участие все вратари и полевые игроки из обеих Команд, которые указаны в Официальном протоколе Матча, за исключением Хоккеистов, указанных в п.п. 1.7.3 регламента;
    2. Первый бросок выполняет Команда - «хозяин»;
    3. Хоккеисты, чьи штрафы не были завершены до окончания закончившегося вничью основного времени Матча, не имеют права выполнять броски, определяющие победителя Матча. Эти Хоккеисты должны оставаться на скамейке для оштрафованных хоккеистов или уйти в раздевалку до окончания процедуры бросков. Хоккеисты, на которых был наложен штраф во время выполнения бросков, должны оставаться на скамейке для оштрафованных хоккеистов до конца процедуры выполнения бросков, определяющих победителя Матча;
    4. Вратари должны защищать те же ворота, что и в третьем периоде. Вратари могут меняться после каждого броска. Вратари обеих Команд могут оставаться в площади своих ворот во время выполнения бросков, определяющих победителя Матча;
    5. Если после серии, состоящей из трех бросков каждой Команды, сохраняется ничейный результат, то выполняются броски по одному от каждой Команды теми же или новыми игроками до победного гола в паре. Броски до победного результата могут выполняться одним и тем же полевым игроком Команды. Первыми начинают выполнять броски Хоккеисты Команды – «гостей». Игра завершится, как только поединок между двумя игроками закончится победным результатом;
    6. Процедура выполнения бросков, определяющих победителя Матча, в части, не урегулированной положениями Регламента, осуществляется в соответствии с Правилами игры в хоккей;
    7. Любой штраф вратаря, полученный во время выполнения серии бросков, отбывается любым Хоккеистом его Команды в соответствии с Правилами игры в хоккей, кроме случаев, когда вратарь наказан дисциплинарным штрафом до конца Матча. В этом случае вратарь должен быть удален со льда и проследовать в раздевалку, а его место в воротах занимает запасной вратарь, если это возможно, или в противном случае Хоккеист Команды, которому будет предоставлено время для переодевания в полное снаряжение вратаря (но не более 10 минут);
    8. Малый скамеечный штраф, наложенный на Команду во время выполнения бросков, определяющих победителя Матча, отбывается любым Хоккеистом Команды. Оштрафованным Хоккеистам не разрешается выполнять броски вплоть до завершения Матча;
    9. Если Команда отказывается участвовать в серии бросков, Матч заканчивается и этой Команде засчитывается техническое поражение (- : +) в Матче;
  1. К участию в Чемпионате ЛХЛ-76 допускаются только команды, экипированные фирменными **свитерами (2 комплекта)** клуба и как минимум **одним комплектом гамаш**.

1. **СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**
   1. Групповой этап проходит с 14 по 27 августа 2023 г.
   2. Игры плей-офф проводятся с 28 августа по 14 сентября 2023 г.
2. **ПОРЯДОК СУДЕЙСТВА СОРЕВНОВАНИЙ**
   1. Организация судейства

Назначение судей на Матчи Турнира осуществляется Главным судьей из списка судей, утвержденного Главным судьей и Оргкомитетом.

К судейству Матчей допускаются лица, соответствующие квалификационным требованиям к спортивным судьям по виду спорта хоккей и требованиям настоящего Регламента. В случае отсутствия в месте проведения матчей Судей, соответствующих предъявленным требованиям, к судейству Матчей допускаются наиболее квалифицированные судьи из числа проживающих в месте проведения Матча по решению Оргкомитета. Контроль качества судейства в течение Чемпионата осуществляется Главным судьей и Оргкомитетом.

Судейство каждого Матча Чемпионата должно осуществляться **судьями объективно, честно и беспристрастно** в соответствии с Правилами игры в хоккей и настоящим Регламентом.

В случае, когда Хоккеист одной из Команд является также и полевым судьей, имеющим право обслуживать Матчи турнира, он **не имеет права** принимать участие в матчах Дивизиона как игрок.

Команды **не вправе влиять на выбор судей**, назначаемых для обслуживания Матчей.

* 1. Порядок действия судей после окончания Матча

После окончания Матча Главный судья матча обязан незамедлительно:

Получить от Секретаря матча Официальный протокол, проверить его, сделать соответствующие записи и подписать протокол;

Проверить, чтобы в течение 30 (тридцати) минут после окончания Матча протокол был подписан Официальными представителями команд, принимавших участие в Матче;

Предоставить возможность Официальным представителям команд сфотографировать протокол Матча либо выдать им его копию.

* 1. Обязанности судейской бригады Матча
* Главный судья матча обязан устно и письменно информировать Оргкомитет обо всех случаях нарушения настоящего Регламента, недисциплинированного поведения спортсменов и Официальных представителей команд, по существу, имевшего места случая.
* В случае беспорядков на Спортсооружении и/или некачественной подготовки хоккейной площадки Главный судья Матча обязан зафиксировать данные нарушения в протоколе Матча и направить рапорт в Оргкомитет.
* В случае недисциплинированного поведения любого из представителей хоккейных Команд и/или угроз в адрес судей Матча, во время и после окончания Матча Главный судья Матча обязан зафиксировать данные нарушения в Официальном протоколе матча и направить рапорт Оргкомитет.
* В случае чрезмерно грубого поведения Хоккеистов любой из Команд и/или угроз в адрес судей Матча во время Матча, или, если Матч носит особо агрессивный характер с невозможностью предотвращения получения Хоккеистам травм главный судья Матча по своему усмотрению может прекратить Матч. В этом случае он обязан зафиксировать данные нарушения в Официальном протоколе матча и направить рапорт в Оргкомитет.
* В случае необеспечения общественного порядка на трибунах спортсооружения и возникновения многочисленных беспорядков со стороны зрителей до и во время Матча, повлекших за собой прямую угрозу для здоровья и безопасности лиц -участников Матча, а также в случае бросания посторонних предметов на ледовую площадке Главный судья Матча вправе прекратить Матч.
  1. Основания для подачи протестов:

Официальные представители одной из команд, принимавших участие в матче, вправе подать протест на результат матча в случае, если одновременно имеются основания для:

* аннулирования результата состоявшегося матча в силу существенных нарушений, требований настоящего Регламента;
* зачёта одной из команд технического поражения.
  1. Основания для отказа в рассмотрении протеста:
* Протесты на неправильный хронометраж матча
* Несвоевременно поданные протесты
* Протесты, не зафиксированные в официальном протоколе матча
* Протесты на неправильные определения положения «Вне игры», определения места вбрасывания шайбы, наложения штрафов, определения взятия ворот, назначение штрафного броска
* Протесты к качеству судейства матча
* Протесты, предметом которых не является аннулирование результата матча.
  1. Порядок подачи протеста:
* Результат матча после его окончания может быть опротестован представителем команды. В этом случае в официальном протоколе матча представитель команды должен сделать отметку о намерении опротестовать результат матча
* Протест должен быть направлен командой, подающей протест в Оргкомитет и СДК в письменной форме (скан-копия по электронной почте). В протесте должны быть подробно изложены основания, по которым команда требует аннулировать результат матча со ссылками на положения Регламента.
* К протесту могут прилагаться видеозапись, фиксирующая нарушения, а также документальное подтверждение фактов, которые свидетельствуют о нарушении Регламента.
  1. Порядки и сроки рассмотрения протеста:
* СДК принимает протест к рассмотрению на ближайшем заседании и принимает по нему решение.
* При рассмотрении протеста СДК вправе воспользоваться предоставленными или имеющимися видеоматериалами, или принять решение, на основании имеющихся документов и материалов.
  1. Судейская бригада:

Главная судейская коллегия назначает бригаду для обслуживания игр Первенства. В состав бригады входят: Главный судья-1 или 2, судья секретарь-1, судья-информатор-1, врач -1.

При возникновении форс-мажорных обстоятельств, повлекших неявку или опоздание на игру основной судейской бригады, игру проводит резервная бригада судей от принимающей стороны, состав которой заранее согласован с главной судейской коллегией.

* 1. Подача протестов:

Представитель команды, подающей протест, обязан по окончанию матча известить судейскую бригаду и сделать соответствующую запись в протоколе матча. Письменный протест подается в течении 24 часов в Оргкомитет Первенства.

Протесты не принимаются:

- на положения вне игры

- на решение судей о взятии ворот

- на назначение штрафных бросков.

* 1. Хоккеист, удаленный до конца игры, может пропустить следующую игру по решению СДК.
  2. Официальные представители играющих Команд имеют право до Матча, во время одного из перерывов в течение Матча или после Матча проверить соответствие содержащихся в заявочном листе Команды-соперника данных по трем любым Хоккеистам. Соответствие проверяется путем проверки документов Хоккеиста в присутствии Главного судьи Матча. В случае если проверяемый Хоккеист не имеет при себе документов, он может предоставить их позднее на заседании СДК, но обязан приложить доказательства (фотографию с Капитаном Команды-противника) своего присутствия на Матче. В случае несоответствия личности Хоккеиста данным, указанным в заявочном листе, СДК принимает решение о наказании Команды в соответствии со своими полномочиями настоящим Регламентом.
  3. Результаты проверки и установления личности Хоккеиста в отдельно взятом Матче фиксируются в протоколе Матча и подписываются Официальными представителями команд.
  4. Решение об отмене матча по погодным условиям (если матчи проводятся на открытых площадках без искусственного льда) принимают капитаны – участников команд.
  5. **Недисциплинированное поведение игрока (нецензурная брань), умышленная грубость, попытка нанесения травмы, хамство, явное неуважение к судьям и другим участникам матча подвергается дополнительным санкциям со стороны Оргкомитета, Судейской Коллегии и Команд Дивизиона:**
* **Каждая команда вправе выразить заявление по поводу явной грубости и неуважения к сопернику относительно любого игрока – участника матча;**
* **Если подобные заявления будут от половины и более команд Дивизиона, указанный игрок отстраняется от участия в Чемпионате (Турнире) до конца соревнования как минимум. Как максимум – бессрочно.**

1. **ОБЯЗАННОСТИ ХОККЕИСТОВ И КОМАНД**
   1. Обязанности команды

* Соблюдать Правила игры в хоккей и выполнять требования настоящего Регламента, проявляя при этом уважение к соперникам, судьям, организаторам и зрителям.
* Команды обязаны предоставить главному судье список участвующих в данном матче игроков – Заявку, в которой должны быть указаны статус игрока, классификация, его игровой номер, фото и дата рождения.

**В случае срыва проведения встречи** – штраф в сумме, эквивалентной стоимости матча – **10.000 (десять тысяч) рублей**.

Команда **не допускается** к дальнейшему участию в Турнире **до погашения** штрафа.

* Не изменять в период проведения Отборочного этапа наименование Команды, согласованные с ЛХЛ-76 дизайн игровых свитеров и символику Команды.
* Обеспечить явку Команды на все Матчи с ее участием (не менее чем за 30 (тридцать) минут до начала Матча) и своевременный выход Команды на хоккейную площадку.
* Не покидать Матч до его полного Окончания.
* Обеспечить при проведении любого Матча выход на Матч всех хоккеистов, заявленных для участия в Матче в полной хоккейной экипировке и в игровых свитерах, соответствующих эскизам игровых свитеров Команды, утверждённым ЛХЛ-76.
* При проведении любого из Матчей не допускать участие в Матче хоккеистов, не имеющих право выступать в составе команды: незаявленных, не оформленных в установленном настоящим Регламентом порядке или дисквалифицированных, а также лиц, не указанных в заявочной документации.
* **Не допускать вмешательство официальных представителей команды и хоккеистов в действия судейской бригады.**
* **Не допускать со стороны официальных представителей команд и хоккеистов действий, провоцирующих конфликтные ситуации на хоккейной площадке, агрессивное поведение болельщиков. В противном случае, нарушивший правила Регламента незамедлительно удалятся с территории спортивного сооружения и дисквалифицируется на время, согласно Правилам Судейского Кодекса РФ.**
* Соблюдать правила использования спортсооружения, в котором проходит матч.
* Возмещать весь ущерб, причиненный имуществу Спортсооружения Хоккеистами и Официальными представителями команды.

**За прямой умышленный бросок в Информационный Куб игрока одной из команд накладывается денежный штраф на команду данного игрока в размере 14.000 руб.**

**В случае попадания шайбы рикошетом в Информационный куб денежный штраф в размере 14.000 руб. делится на количество команд в данном дивизионе и оплачивается совместно.**

Команда **не допускается** к дальнейшему участию в Чемпионате **до погашения** штрафа.

* 1. Обязанности Хоккеиста:
* Соблюдать Правила игры в хоккей, требования Регламента, нормативные акты и решения СДК.
* Принимать участие в соревновании только в составе команды, в которой он заявлен.
* Во время матча выступать в спортивной форме своей команды.
* Неукоснительно исполнять решения и определения Оргкомитета и СДК.
* Вести себя на хоккейной площадке и вне её пределов в соответствии с высокими требованиями честности, морали, справедливой игры, спортивных отношений.
* Хоккеисты и официальные представители команд на каждом матче соревнования обязаны иметь при себе копию документа. Данный документ может быть запрошен главным судьёй матча в случае необходимости.

1. **СНЯТИЕ КОМАНДЫ С СОРЕВНОВАНИЙ**
   1. Команда может быть снята с соревнований решением Оргкомитета по дисциплинарным причинам, а также по причинам неявки на матчи. В этом случае плата за участие команды не возвращается. Решение вступает в силу после его опубликования на сайте ЛХЛ-76.
   2. Команда имеет право добровольно сняться с чемпионата, но при этом обязана письменно проинформировать Оргкомитет о причинах снятия и указать дату, с которой она снимается с чемпионата. В этом случае Командная плата за участие не возвращаются, решение вступает в силу с момента его опубликования на сайте ЛХЛ-76.
2. **ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ**
   1. В целях обеспечения безопасности зрителей и участников, соревнования разрешается проводить на спортивных сооружениях, принятых к эксплуатации государственными комиссиями, при условии наличия актов технического обследования готовности спортсооружения к проведению мероприятий, в соответствии с «Положением о мерах по обеспечению общественного порядка и безопасности, а также эвакуации и оповещения участников и зрителей при проведении массовых спортивных мероприятий» (№786 от 17.10.1983) и рекомендациями (№44 от 01.04.1993), и правилами соревнований по видам.
3. **ФИНАНСОВЫЕ РАСХОДЫ**
   1. Расходы, связанные с оплатой аренды льда, работы судьи, секретаря соревнования и врача, оплачиваются представителями команд перед каждым матчем.
   2. Взнос за участие в турнире оплачивается каждой командой **в размере до 14 августа 2023 года**. Команда, **не оплатившая взнос за участие** в турнире, **исключается** из состава участников. Командам, сыгравшим более половины матчей **первого круга** и решившим завершить участие в Чемпионате, **взнос не возвращается**. Командам, сыгравшим более половины матчей **второго круга** и решившим завершить участие в Чемпионате, **взнос не возвращается**.
4. **НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**
   1. Команды – занявшие первые 3 места по итогам розыгрыша плей-офф награждаются **именными** кубками.
   2. Лучшие игроки первенства (3 первых места) награждаются **именными** призами в категориях:

* лучший снайпер
* лучший ассистент
* лучший бомбардир
* лучший вратарь

1. **ЗАЯВКИ**
   1. Команды обязаны предоставить главному судье список участвующих в данном матче игроков – Заявку, в которой должны быть указаны статус игрока, классификация, его игровой номер, фото и дата рождения.

В случае **срыва проведения встречи** – штраф в сумме, эквивалентной стоимости матча – **10 000 (десять тысяч) рублей**.

Команда **не допускается** к дальнейшему участию в Чемпионате до **погашения штрафа**.

* 1. Письменные подтверждения (а также в электронном виде) на участие в Чемпионате за подписью руководителей организации в печатной форме подается до 11 октября 2022 года организаторам Первенства через представителей команд.
  2. **Дозаявка игроков возможна до 24.08.2023**. Дозаявка игроков после окончания срока дозаявки возможна **только** с разрешения Оргкомитета в исключительных случаях и **не подлежит обсуждению**.
  3. Переход игроков из одной команды в другую в рамках одного дивизиона допускается только в период действия дозаявочной кампании. Игрок имеет право только на один переход из одной команды в другую. Переходы игроков после дозаявочного периода возможны **только** с разрешения Оргкомитета в исключительных случаях и **не подлежит обсуждению**.
  4. Именной заявочный список - «Анкета игрока» (с указанием полностью фамилии, имени, отчества, числа, месяца, года и места рождения, паспортных данных, антропометрических данных, амплуа, статус игрока) в 2-х экземплярах, руководством клуба, команды, (с указанием реквизитов клуба, команды) подается в Оргкомитет Чемпионата.
  5. «Согласие» команды с Регламентом Турнира, подписанное капитаном команды.