|  |  |
| --- | --- |
| «УТВЕРЖДАЮ»    Руководитель АНО ЯЦРС  "КЛУБ ЛЮБИТЕЛЬ-76»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Э.И. Алексеев  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2024 г. |  |

**Регламент проведения соревнования**

**Любительская Хоккейная Лига**

**Чемпионат «Любитель-76» сезон 2024-2025**

**Дивизион «Любитель Плюс»**

Ярославль 2024

1. **ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**
   1. Развитие массового любительского хоккея.
   2. Массовое привлечение к систематическим занятиям физической культурой и спортом.
   3. Организация досуга любителей хоккея пропаганда физической культуры и спорта.
   4. Совершенствование физкультурно-оздоровительной и спортивно-массовой работы среди населения, привлечение к активным занятиям хоккеем различных категорий граждан.
   5. Повышения уровня спортивного мастерства Хоккеистов.
   6. Повышения уровня мастерства подготовки тренерских кадров.
   7. Развитие инфраструктуры хоккейных команд.
   8. Создание условий для организации досуга населения в городах, деревнях, сёлах и других населённых пунктах.
   9. Определение победителей и призеров по «спортивному принципу».
2. **УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ**
   1. В соревнованиях участвуют любительские команды городов и муниципальных районов области.
   2. Состав команды 35 человек, один тренер, один представитель.
   3. К соревнованиям допускаются спортсмены, достигшие 18 лет либо спортсмены не младше 16 лет, но имеющие **нотариально заверенную доверенность от родителей**.

Полевые игроки и вратари классифицируются Оргкомитетом ЛХЛ-76 по категории игроков от уровня 2 до 5+.

* 1. В Заявках команд Дивизиона «Любитель Плюс» могут быть заявлены сколько угодно игроков категории 3, 3+, 3++, 4. Но в игре допускается к участию только **5 полевых игроков категории 3+, три игрока категории 3++, и два полевых игрок категории 4 (**либо 5 игроков категории 3++). Игроки категории от 2 до 3 допускаются к играм без ограничения. В случае форс-мажорных обстоятельств при которых нет возможности в силу болезней, травм и т.д. выставить на игру вратаря, указанного в заявке команды на сезон, то с согласия Оргкомитета допускается заявка на отдельную игру вратарей, соответствующие уровню Дивизиона, не заявленные за данную команду.
  2. Для участия в матче хоккеист должен отвечать критериям допуска к участию в матче. В первую очередь, он должен быть внесен в Официальную командную Заявку на сезон и в Официальный протокол матча, а также должен соответствовать возрастным ограничениям и уровню Дивизиона. В случае, если незаявленный игрок принимает участие в матче, то по решению СДК команде засчитывается техническое поражение.
  3. Капитан команды имеет право обратиться к судье матча с **требованием сделать фотографию** любого вызывающего сомнение игрока для подтверждения личности указанного в Заявке игрока, для подачи официального протеста в соответствии с пунктом 5.4 настоящего Регламента. Для подтверждения личности данный игрок обязан предоставить **оригинал паспорта** в СДК в течение трёх дней. В случае непредоставления данных команде будет засчитано техническое поражение в матче.
  4. Для **корпоративных** и **поселковых** команд возможен допуск полевых игроков и вратарей, не соответствующих Правилам Регламента, при условии, что уровень хоккейной подготовки таких игроков соответствует классификации Дивизиона «Любитель Плюс» **только** с разрешения Оргкомитета**.**
  5. Оргкомитет вправе отзаявить любого игрока, не соответствующего уровню классификации Дивизиона, течении 3-х месяцев. При обнаружении **личной статистики** игрока, не соответствующей Регламенту Дивизиона, игрок подвергается дисквалификации сроком на **2 года**.
  6. К соревнованиям **не допускаются** спортсмены:

- Не имеющие допуска до участия в соревнованиях по медицинским, спортивным или иным причинам;

- Действующие спортсмены;

- Спортсмены - участники имевшие профессиональные контракты в лигах: ВХЛ, КХЛ, МХЛ и других профессиональных Чемпионатов.

Спортсмены, принимавшие участие в официальных матчах в Первенствах России U18 и чемпионате **ЮХЛ автоматически классифицируются категорией 4**, если после завершения карьеры прошло **менее 2 лет.**

Исключение составляют игроки, уровень мастерства которых **в силу возраста** или **иных причин** не превышает уровень 4. Уровень классификации игрока, определяемый Оргкомитетом, может **уточнятся в течении сезона** исходя из спортивной подготовки Спортсмена. Оргкомитет оставляет за собой право принимать решение об уровне игрока.

* 1. **Решения оргкомитета по определению классификации уровня игрока являются окончательными и не подлежат обжалованию или вмешательству со стороны каких-либо иных лиц или организаций. В случае разногласий и несогласия команды с решением Оргкомитета, команда покидает Чемпионат. Финансовые обязательства в этом случае регулируются согласно п. 9.3. настоящего регламента.**

1. **СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**
   1. Типы стадий:

— «круговая стадия» (соревнование данной стадии проводится по круговой системе розыгрыша, при которой каждая Команда играет с каждой в ходе туров). Команды играют по круговой системе в два круга с разъездами (одна игра - дома, другая - в гостях).

**Перенос матчей,** зафиксированных и опубликованных в Календаре **исключен!!!**

— «стадия плей-офф» (соревнование данной стадии проводится по олимпийской системе или системе плей-офф, при которой Команда выбывает из розыгрыша после первого проигранного раунда (по итогам одной игры или серии из нескольких игр между двумя участниками, позволяющей однозначно определить безусловного победителя). Каждый раунд плей-офф длится три недели.

* 1. Регламент игр:

Игра проходит в 3 периода по 20 минут грязного времени, без силовой борьбы, «щелчков» (бросков с замахом) и пробросов. Перерыв между периодами – 1 минута.

**Во время удалений, команде играющей в большинстве, смены разрешается производить как в остановках, так и по ходу матча. А команде играющая в меньшинстве смены разрешается проводить только по ходу матча (т.е. при удалении в остановках игры – смены запрещены).** Штрафное время начинает отсчитываться с момента вбрасывания. При разнице шайб 3 и менее, последние две минуты матча играется «чистое» время.

Перед началом Матча допускается проведение мероприятий, связанных с представлением Команд или торжественных мероприятий.

Независимо от содержания и продолжительности мероприятий **длительность Матча не должна превышать 1 час 15 минут.** За превышение времени матча по вине одной из команд **более чем на 10 минут** сумма кратная превышению времени аренды ледовой площадки **выплачивается командой, задержавшей время матча.**

Команда **не допускается к дальнейшему** участию в Чемпионате, **не погасив задолженности по превышению времени матча.**

* 1. Система начисления очков.

Результатом Матча на круговой стадии для каждой Команды может стать победа, ничья или поражение.

По результатам каждого Матча круговой стадии победившей Команде начисляется 2 (два) очка, проигравшей Команде – 0 (ноль) очков. В случае ничейного

результата Команды получают по 1 (одному) очку.

За неявку на игру, а также в случае, если одна из команд не может выставить на игру более 5 полевых игроков и одного вратаря, команда наказывается штрафом в сумме оплаты за игру – **13.000 рублей** и засчитывается техническое поражение (- : +). **Команда не допускается к дальнейшему участию в Чемпионате, не погасив задолженности за неявку на игру.**

В случаях, когда Команда добровольно или принудительно была снята с чемпионата, применяется следующее правило:

Если в текущей круговой стадии Команда провела менее 50% Матчей, то результаты состоявшихся Матчей Команды текущей стадии аннулируются.

Если в текущей круговой стадии Команда провела 50% и более Матчей, то данной Команде засчитывается техническое поражение (- : +) во всех оставшихся Матчах текущей круговой стадии.

* 1. Победитель гладкого первенства определяется по количеству набранных очков.

При равенстве очков у двух или более команд, наивысшее место занимает команда по следующим показателям:

А) по количеству набранных очков в личных встречах

Б) по лучшей разнице шайб на групповом этапе

В) по разнице шайб в личных встречах

Г) по количеству заброшенных шайб во всех встречах

Д) по наибольшему количеству побед во всех встречах

Е) по наименьшему количеству штрафных минут во всех встречах

Ж) имеющие более старший средний возраст всех хоккеистов команды.

В случае равенства этих показателей назначается **один** дополнительный матч до победы. Указанные выше критерии применяются последовательно.

При подсчете разницы заброшенных и пропущенных шайб для определения занимаемых Командами мест на круговой стадии чемпионата, заброшенные и пропущенные шайбы в Матчах, по результатам которых в соответствии с положениями настоящего Регламента одной из Команд засчитано техническое поражение (- : +), а другой Команде – техническая победа (+ : -), не учитываются.

При подсчете разницы заброшенных и пропущенных шайб для определения

занимаемых Командами мест на круговой стадии чемпионата, заброшенные и пропущенные шайбы в Матчах, по результатам которых в соответствии с положениями настоящего Регламента обеим Командам засчитано техническое поражение (- : +), не учитываются.

* 1. Если календарная игра не доиграна вследствие необеспечения порядка на стадионе, то команде «хозяев» поля засчитывается техническое поражение (- : +) и очередная игра «хозяев» проводится на нейтральном поле.
  2. Матчи между иногородними командами, в виду стоимости транспортных услуг, проводятся на нейтральной территории в г. Ярославле, либо с согласия обеих команд матчи проводятся на площадке, равноудаленной от каждой из команд.
  3. Структура проведения Матчей стадии плей-офф

Право участия в стадии плей-офф Команды получают **по итогам предыдущей стадии**. К стадии плей-офф допускаются полевые игроки, сыгравшие **не менее 3 матчей** в круговой стадии чемпионата.

Команды, получившие право принимать участие в соответствующей стадии плей-офф, ранжируются (располагаются) в порядке убывания спортивных результатов по итогам предыдущей стадии чемпионата и получают соответствующий номер посева.

Пары для каждого раунда формируются по принципу: первый номер посева играет с последним номером посева, второй по счету – с предпоследним и т.д.

Соревнование данной стадии проводится по олимпийской системе или системе плей-офф, при которой Команда выбывает из розыгрыша после первого проигранного раунда (по итогам одной игры или серии из нескольких игр между двумя участниками, позволяющей однозначно определить безусловного победителя). Стадия плей-офф начинается с ¼ финала.

Преимущество выбора площадки получают Команды с более высоким номером посева.

Результатом каждого Матча плей-офф для каждой Команды может стать победа или поражение. Игры проходят до 3-х побед в серии одной из команд. В случае если и по итогам 60 минут грязного времени победитель серии не выявлен, назначается серия послематчевых бросков. Матчи за 3-е место проходят до 2-х побед.

Если число участвующих команд не кратно степени двух, то стадия плей-офф проводится по следующей схеме:

7 команд в группе – Команда, занявшая первое место по итогам предыдущей стадии, автоматически проходит в ½ финала плей-офф.

6 команд в группе – Плей-офф начинается со стадии ¼ финала, в которой формируется три пары по принципу: первый номер посева играет с последним номером посева, второй по счету – с предпоследним и т.д.. Победители данных пар проходят в стадию ½ финала. Четвёртая команда полуфинала определяется исходя из результатов предыдущей стадии плей-офф – команда, проигравшая свою серию, но выигравшая наибольшее количество матчей в ¼ финала проходит в следующую стадию плей-офф как лаки-лузер. Если количество побед у двух и более команд одинаковое, то в зачёт берутся результаты матчей, которые в основное время завершились вничью, если таковы имеются (разница шайб в таком случае не учитывается). Если все показатели равны, то в следующую стадию проходит команда с наиболее высоким номером посева.

* 1. Серия бросков, определяющих победителя Матча:

Если в Матче стадии плей-офф после трех периодов зафиксирован ничейный результат, то назначается серия бросков, определяющих победителя Матча, которая выполняется по следующим правилам:

* + 1. Процедура серии бросков начинается с того, что трое разных Хоккеистов из каждой Команды по очереди выполняют броски. Списки Хоккеистов заранее не составляются. В процедуре выполнения бросков могут принимать участие все вратари и полевые игроки из обеих Команд, которые указаны в Официальном протоколе Матча, за исключением Хоккеистов, указанных в п.п. 1.7.3 регламента;
    2. Первый бросок выполняет Команда - «хозяин»;
    3. Хоккеисты, чьи штрафы не были завершены до окончания закончившегося вничью основного времени Матча, не имеют права выполнять броски, определяющие победителя Матча. Эти Хоккеисты должны оставаться на скамейке для оштрафованных хоккеистов или уйти в раздевалку до окончания процедуры бросков. Хоккеисты, на которых был наложен штраф во время выполнения бросков, должны оставаться на скамейке для оштрафованных хоккеистов до конца процедуры выполнения бросков, определяющих победителя Матча;
    4. Вратари должны защищать те же ворота, что и в третьем периоде. Вратари могут меняться после каждого броска. Вратари обеих Команд могут оставаться в площади своих ворот во время выполнения бросков, определяющих победителя Матча;
    5. Если после серии, состоящей из трех бросков каждой Команды, сохраняется ничейный результат, то выполняются броски по одному от каждой Команды теми же или новыми игроками до победного гола в паре. Броски до победного результата могут выполняться одним и тем же полевым игроком Команды. Первыми начинают выполнять броски Хоккеисты Команды – «гостей». Игра завершится, как только поединок между двумя игроками закончится победным результатом;
    6. Процедура выполнения бросков, определяющих победителя Матча, в части, не урегулированной положениями Регламента, осуществляется в соответствии с Правилами игры в хоккей;
    7. Любой штраф вратаря, полученный во время выполнения серии бросков, отбывается любым Хоккеистом его Команды в соответствии с Правилами игры в хоккей, кроме случаев, когда вратарь наказан дисциплинарным штрафом до конца Матча. В этом случае вратарь должен быть удален со льда и проследовать в раздевалку, а его место в воротах занимает запасной вратарь, если это возможно, или в противном случае Хоккеист Команды, которому будет предоставлено время для переодевания в полное снаряжение вратаря (но не более 10 минут);
    8. Малый скамеечный штраф, наложенный на Команду во время выполнения бросков, определяющих победителя Матча, отбывается любым Хоккеистом Команды. Оштрафованным Хоккеистам не разрешается выполнять броски вплоть до завершения Матча;
    9. Если Команда отказывается участвовать в серии бросков, Матч заканчивается и этой Команде засчитывается техническое поражение (- : +) в Матче;
  1. К участию в Чемпионате ЛХЛ-76 допускаются только команды, экипированные фирменными **свитерами (2 комплекта)** клуба и как минимум **одним комплектом гамаш**.

1. **СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**
   1. Гладкое первенство проходит в период - с октября 2024г. по февраль 2025г.
   2. Игры плей-офф проводятся в период - с февраля 2025г. по май 2025г.
2. **ПОРЯДОК СУДЕЙСТВА СОРЕВНОВАНИЙ**
   1. Организация судейства

Назначение судей на Матчи Регионального чемпионата осуществляется Главным судьей из списка судей, утвержденного Главным судьей и Оргкомитетом.

К судейству Матчей допускаются лица, соответствующие квалификационным требованиям к спортивным судьям по виду спорта хоккей и требованиям настоящего Регламента. В случае отсутствия в месте проведения матчей Судей, соответствующих предъявленным требованиям, к судейству Матчей допускаются наиболее квалифицированные судьи из числа проживающих в месте проведения Матча по решению Оргкомитета. Контроль качества судейства в течение Чемпионата осуществляется Главным судьей и Оргкомитетом.

Судейство каждого Матча Чемпионата должно осуществляться **судьями объективно, честно и беспристрастно** в соответствии с Правилами игры в хоккей и настоящим Регламентом.

В случае, когда Хоккеист одной из Команд является также и полевым судьей, имеющим право обслуживать Матчи Регионального чемпионата, он **не имеет права** принимать участие в матчах Дивизиона как игрок.

Команды **не вправе влиять на выбор судей**, назначаемых для обслуживания Матчей.

* 1. Порядок действия судей после окончания Матча

После окончания Матча Регионального чемпионата Главный судья матча обязан незамедлительно:

Получить от Секретаря матча Официальный протокол, проверить его, сделать соответствующие записи и подписать протокол;

Проверить, чтобы в течение 30 (тридцати) минут после окончания Матча протокол был подписан Официальными представителями команд, принимавших участие в Матче;

Предоставить возможность Официальным представителям команд сфотографировать протокол Матча либо выдать им его копию.

* 1. Обязанности судейской бригады Матча
* Главный судья матча обязан устно и письменно информировать Оргкомитет обо всех случаях нарушения настоящего Регламента, недисциплинированного поведения спортсменов и Официальных представителей команд, по существу, имевшего места случая.
* В случае беспорядков на Спортсооружении и/или некачественной подготовки хоккейной площадки Главный судья Матча обязан зафиксировать данные нарушения в протоколе Матча и направить рапорт в Оргкомитет.
* В случае недисциплинированного поведения любого из представителей хоккейных Команд и/или угроз в адрес судей Матча, во время и после окончания Матча Главный судья Матча обязан зафиксировать данные нарушения в Официальном протоколе матча и направить рапорт Оргкомитет.
* В случае чрезмерно грубого поведения Хоккеистов любой из Команд и/или угроз в адрес судей Матча во время Матча, или, если Матч носит особо агрессивный характер с невозможностью предотвращения получения Хоккеистам травм главный судья Матча по своему усмотрению может прекратить Матч. В этом случае он обязан зафиксировать данные нарушения в Официальном протоколе матча и направить рапорт в Оргкомитет.
* В случае необеспечения общественного порядка на трибунах спортсооружения и возникновения многочисленных беспорядков со стороны зрителей до и во время Матча, повлекших за собой прямую угрозу для здоровья и безопасности лиц -участников Матча, а также в случае бросания посторонних предметов на ледовую площадке Главный судья Матча вправе прекратить Матч.
  1. Порядок подачи протеста:

Официальные представители одной из команд, принимавших участие в матче, вправе подать протест на результат матча в случае, если одновременно имеются основания для:

* аннулирования результата состоявшегося матча в силу существенных нарушений, требований настоящего Регламента;
* зачёта одной из команд технического поражения.

Основания для отказа в рассмотрении протеста:

* Протесты на неправильный хронометраж матча
* Несвоевременно поданные протесты
* Протесты, не зафиксированные в официальном протоколе матча
* Протесты на неправильные определения положения «Вне игры», определения места вбрасывания шайбы, наложения штрафов, определения взятия ворот, назначение штрафного броска
* Протесты к качеству судейства матча
* Протесты, предметом которых не является аннулирование результата матча.

Порядок подачи протеста:

* Результат матча после его окончания может быть опротестован представителем команды **в течении суток** после сыгранного матча.
* Протест должен быть направлен командой, подающей протест в Оргкомитет и СДК в письменной форме (скан-копия по электронной почте). В протесте должны быть подробно изложены основания, по которым команда требует аннулировать результат матча со ссылками на положения Регламента.
* К протесту могут прилагаться фото и видеозапись, фиксирующая нарушения, а также документальное подтверждение фактов, которые свидетельствуют о нарушении Регламента.

Порядки и сроки рассмотрения протеста:

* СДК принимает протест к рассмотрению на ближайшем заседании и принимает по нему решение.
* При рассмотрении протеста СДК вправе воспользоваться предоставленными или имеющимися фото и видеоматериалами, или принять решение, на основании имеющихся документов и материалов.
  1. Судейская бригада:

Главная судейская коллегия назначает бригаду для обслуживания игр Первенства. В состав бригады входят: Главный судья-1 или 2, судья секретарь-1, судья-информатор-1, врач -1.

При возникновении форс-мажорных обстоятельств, повлекших неявку или опоздание на игру основной судейской бригады, игру проводит резервная бригада судей от принимающей стороны, состав которой заранее согласован с главной судейской коллегией.

* 1. Подача протестов:

Представитель команды, подающей протест, обязан по окончанию матча известить судейскую бригаду и сделать соответствующую запись в протоколе матча. Письменный протест подается в течении 24 часов в Оргкомитет Первенства.

Протесты не принимаются:

- на положения вне игры

- на решение судей о взятии ворот

- на назначение штрафных бросков.

* 1. Хоккеист, удаленный до конца игры, может пропустить следующую игру по решению СДК.
  2. Официальные представители играющих Команд имеют право до Матча, во время одного из перерывов в течение Матча или после Матча проверить соответствие содержащихся в заявочном листе Команды-соперника данных по трем любым Хоккеистам. Соответствие проверяется путем проверки документов Хоккеиста в присутствии Главного судьи Матча. В случае если проверяемый Хоккеист не имеет при себе документов, он может предоставить их позднее на заседании СДК, но обязан приложить доказательства (фотографию с Капитаном Команды-противника) своего присутствия на Матче. В случае несоответствия личности Хоккеиста данным, указанным в заявочном листе, СДК принимает решение о наказании Команды в соответствии со своими полномочиями настоящим Регламентом.
  3. Результаты проверки и установления личности Хоккеиста в отдельно взятом Матче фиксируются в протоколе Матча и подписываются Официальными представителями команд.
  4. Решение об отмене матча по погодным условиям (если матчи проводятся на открытых площадках без искусственного льда) принимают капитаны – участников команд.
  5. **Недисциплинированное поведение игрока (нецензурная брань), умышленная грубость, попытка нанесения травмы, хамство, явное неуважение к судьям и другим участникам матча подвергается дополнительным санкциям со стороны Оргкомитета, Судейской Коллегии и Команд Дивизиона:**
* **Каждая команда вправе выразить заявление по поводу явной грубости и неуважения к сопернику относительно любого игрока – участника матча;**
* **Если подобные заявления будут от половины и более команд Дивизиона, указанный игрок отстраняется от участия в Чемпионате (Турнире) до конца соревнования как минимум. Как максимум – бессрочно.**

1. **ОБЯЗАННОСТИ ХОККЕИСТОВ И КОМАНД**
   1. Обязанности команды

* Соблюдать Правила игры в хоккей и выполнять требования настоящего Регламента, проявляя при этом уважение к соперникам, судьям, организаторам и зрителям.
* Команды обязаны предоставить главному судье список участвующих в данном матче игроков – Заявку, в которой должны быть указаны статус игрока, классификация, его игровой номер, фото и дата рождения.

**В случае срыва проведения встречи** – штраф в сумме, эквивалентной стоимости матча – **13.000 (десять тысяч) рублей**.

Команда **не допускается** к дальнейшему участию в Чемпионате **до погашения** штрафа.

* Не изменять в период проведения Отборочного этапа наименование Команды, согласованные с ЛХЛ-76 дизайн игровых свитеров и символику Команды.
* Обеспечить явку Команды на все Матчи Отборочного этапа с ее участием (не менее чем за 30 (тридцать) минут до начала Матча) и своевременный выход Команды на хоккейную площадку.
* Не покидать Матч до его полного Окончания.
* Обеспечить при проведении любого Матча выход на Матч всех хоккеистов, заявленных для участия в Матче в полной хоккейной экипировке и в игровых свитерах, соответствующих эскизам игровых свитеров Команды, утверждённым ЛХЛ-76.
* При проведении любого из Матчей Отборочного этапа не допускать участие в Матче хоккеистов, не имеющих право выступать в составе команды: незаявленных, не оформленных в установленном настоящим Регламентом порядке или дисквалифицированных, а также лиц, не указанных в заявочной документации.
* **Не допускать вмешательство официальных представителей команды и хоккеистов в действия судейской бригады.**
* **Не допускать со стороны официальных представителей команд и хоккеистов действий, провоцирующих конфликтные ситуации на хоккейной площадке, агрессивное поведение болельщиков. В противном случае, нарушивший правила Регламента Чемпионата незамедлительно удалятся с территории спортивного сооружения и дисквалифицируется на время, согласно Правилам Судейского Кодекса РФ.**
* Соблюдать правила использования спортсооружения, в котором проходит матч.
* Возмещать весь ущерб, причиненный имуществу Спортсооружения Хоккеистами и Официальными представителями команды.

**За прямой бросок в Информационный Куб игрока одной из команд накладывается денежный штраф на команду данного игрока в размере суммы нанесенного ущерба, согласно выставленному счету на оплату от «ФГБУ ПОО «ГУОР по хоккею».**

**В случае попадания шайбы рикошетом в Информационный куб денежный штраф в размере суммы нанесенного ущерба. делится на количество команд в данном дивизионе и оплачивается совместно, согласно выставленному счету на оплату от «ФГБУ ПОО «ГУОР по хоккею».**

**Штраф должен быть оплачен в течении семи дней. Если в указанный период штраф не будет погашен, то в последующих календарных матчах команде будет засчитано техническое поражение**.

* 1. Обязанности Хоккеиста:
* Соблюдать Правила игры в хоккей, требования Регламента, нормативные акты и решения СДК.
* Принимать участие в соревновании только в составе команды, в которой он заявлен.
* Во время матча выступать в спортивной форме своей команды.
* Неукоснительно исполнять решения и определения Оргкомитета и СДК.
* Вести себя на хоккейной площадке и вне её пределов в соответствии с высокими требованиями честности, морали, справедливой игры, спортивных отношений.
* Хоккеисты и официальные представители команд на каждом матче соревнования обязаны иметь при себе копию документа. Данный документ может быть запрошен главным судьёй матча в случае необходимости.

1. **СНЯТИЕ КОМАНДЫ С СОРЕВНОВАНИЙ**
   1. Команда может быть снята с соревнований решением Оргкомитета по дисциплинарным причинам, а также по причинам неявки на матчи. В этом случае плата за участие команды не возвращается. Решение вступает в силу после его опубликования на сайте ЛХЛ-76.
   2. Команда имеет право добровольно сняться с чемпионата, но при этом обязана письменно проинформировать Оргкомитет о причинах снятия и указать дату, с которой она снимается с чемпионата. В этом случае Командная плата за участие не возвращаются, решение вступает в силу с момента его опубликования на сайте ЛХЛ-76.
2. **ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ**
   1. В целях обеспечения безопасности зрителей и участников, соревнования разрешается проводить на спортивных сооружениях, принятых к эксплуатации государственными комиссиями, при условии наличия актов технического обследования готовности спортсооружения к проведению мероприятий, в соответствии с «Положением о мерах по обеспечению общественного порядка и безопасности, а также эвакуации и оповещения участников и зрителей при проведении массовых спортивных мероприятий» (№786 от 17.10.1983) и рекомендациями (№44 от 01.04.1993), и правилами соревнований по видам.
3. **ФИНАНСОВЫЕ РАСХОДЫ**
   1. Расходы, связанные с оплатой аренды льда, работы судьи, секретаря соревнования и врача, оплачиваются представителями команд перед каждым матчем.
   2. Взнос за участие в чемпионате оплачивается каждой командой **в размере 50%** от общей суммы взноса **до 01 октября 2024 года**. Оставшаяся часть взноса **(50%**) оплачивается командами **ДО начала второго круга**. Команда, **не оплатившая взнос за участие** в Чемпионате, **исключается** из состава участников.
   3. Командам, сыгравшим более половины матчей **первого круга** и решившим завершить участие в Чемпионате, **взнос не возвращается**. Командам, сыгравшим более половины матчей **второго круга** и решившим завершить участие в Чемпионате, **взнос не возвращается**.
4. **НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**
   1. Команды – занявшие первые 3 места по итогам розыгрыша плей-офф награждаются **именными** кубками.
   2. Лучшие игроки первенства (3 первых места) награждаются **именными** призами в категориях:

* лучший снайпер
* лучший ассистент
* лучший бомбардир
* лучший вратарь

1. **ЗАЯВКИ**
   1. К участию в Чемпионате допускаются любительские хоккейные команды, подавшие заявки по установленной форме в Оргкомитет, своевременно уплачивающие заявочные взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроках, определенных ЛХЛ-76.
   2. К заявке на участие команды прикладываются в бумажном или электронном виде копии паспортов всех хоккеистов команды, медицинский допуск хоккеиста, выданный врачебным учреждением, имеющим государственную лицензию на право ведения медицинской деятельности, копии полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, а также «Согласие» команды с Регламентом Турнира, подписанное капитаном команды, на участие в Чемпионате в печатной форме. Подписанное «Согласие» является, подтверждением, что все игроки хоккейной команды, тренеры и официальные представители команды ознакомлены с положениями настоящего Регламента и его приложениями, а также с правилами поведения и техникой безопасности на спортивных сооружениях и правилами игры в хоккей.

Команды, которые не предоставят документы для заявки (медицинские справки, страховки, «Согласие» команды и т. д.) в срок до 30 дней со старта Чемпионата, не будут допущены к участию.

* 1. Команды обязаны предоставить главному судье список участвующих в данном матче игроков – Заявку, в которой должны быть указаны статус игрока, классификация, его игровой номер, фото и дата рождения.
  2. **Дозаявка игроков**

**Дозаявка полевых игроков возможна до 01.12.2024**. Дозаявка полевых игроков после окончания срока дозаявки (01.12.24) исключена.

Для вратарей, которые соответствуют уровню дивизиона, после 01.12.2024 дозаявка возможна только при наличии чрезвычайных обстоятельств (травмы основных вратарей, длительный отъезд и т. п.) и исключительно с разрешения Оргкомитета Чемпионата.

* 1. Переход игроков из одной команды в другую в рамках одного дивизиона допускается только в период действия дозаявочной кампании. Игрок имеет право только на один переход из одной команды в другую. Переходы игроков после дозаявочного периода возможны **только** с разрешения Оргкомитета Чемпионата в исключительных случаях и **не подлежит обсуждению**.